

تم تحميل هذا الملف من موقع ملفات الكويت التعليمية



ملفات الكويت  
التعليمية

[com.kwedufiles.www//:https](https://www.kwedufiles.com/)

\* للحصول على أوراق عمل لجميع الصفوف وجميع المواد اضغط هنا

\* للحصول على أوراق عمل لجميع مواد الصف الثامن اضغط هنا

<https://kwedufiles.com/8>

\* للحصول على جميع أوراق الصف الثامن في مادة اجتماعيات ولجميع الفصول، اضغط هنا

<https://kwedufiles.com/8social>

\* للحصول على أوراق عمل لجميع مواد الصف الثامن في مادة اجتماعيات الخاصة بـ الفصل الأول اضغط هنا

<https://www.kwedufiles.com/8social1>

\* لتحميل كتب جميع المواد في جميع الفصول للصف الثامن اضغط هنا

<https://www.kwedufiles.com/grade8>

\* لتحميل جميع ملفات المدرس من منطقة الجهراء التعليمية اضغط هنا

bot\_kwlinks/me.t//:https للحصول على جميع روابط الصفوف على تلغرام وفيسبوك من قنوات وصفحات: اضغط هنا

الروابط التالية هي روابط الصف الثامن على مواقع التواصل الاجتماعي

مجموعة الفيسبوك

صفحة الفيسبوك

مجموعة التلغرام

بوت التلغرام

قناة التلغرام

رياضيات على التلغرام

## نشاط ٢ : الهدف من النشاط : التعرف على مفهوم العقد : Nodes

تعرض معلمة الكهرباء دائرة كهربائية موصلة على التوازي تحتوي أسلك وأجهزة مختلفة ومصدر طاقة بعد تجربة توصيلها أجيبني عما يلي :

ما هي الأدوات المستخدمة ؟

ما وظيفة الأسانك في التجربة ؟

كم مصدر للطاقة ؟

هل أضاعات المصايب والأجهزة الأخرى عند توصيلها بمصدر الطاقة ؟

ماذا نستنتج من التجربة ؟



ورقة عمل

Butterfly

التاريخ: ..... / ..... / .....



استعد المشروع من المجلد Butterfly من محرك الأقراص Workpapers ثم:

١ اربط العقدة Read2 بالعقدة Merge1 من خلال الرابط B ، ماذا تلاحظ؟

**ظهور الصورة في الخلفية على شاشة العرض**

٢ اربط العقدة Transform1 بين العقدتين Chromakeyer و Viewer1 ، ماذا تلاحظ؟

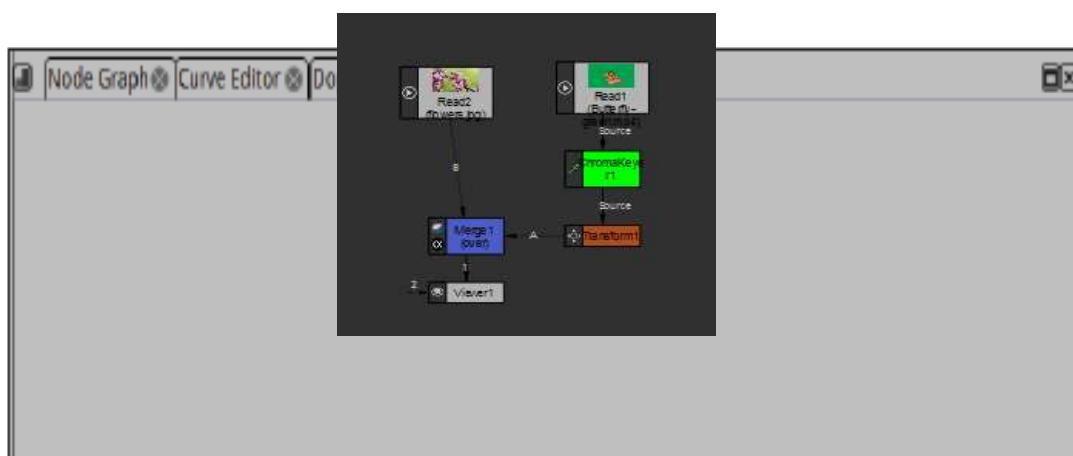
**الربط بمفتاح Ctrl ظهر جميع حدود صورة الفراشة**

٣ فقل العقدة Chromakeyer ، ماذا تلاحظ؟

**اختفاء الخلفية الخضراء لصورة الفراشة**

٤ احذف العقدة Blur1

٥ ارسم العقد والروابط في مخطط العقد.



٦ احفظ المشروع باسم Butterfly على محرك الأقراص الخاص بك.



استدع المشروع Elephant من محرك الأقراص Workpapers ثم

### تحديدها مع Delet

1 احذف العقدة Viewer2

2 من خلال خط الزمن شغل العرض واختر مجموعة العقد التي يتم عرضها في منطقة العرض

Group2

Group1

3 ألغ تفعيل العقدة Retime1 في مجموعة العقد Group2 وشغل العرض. ثم اكتب تأثير العقدة على Retime1

### ظهور الصورة في الخلفية على شاشة العرض

4 انقل العقدة Read3 لمكان مناسب في مجموعة العقد Group1 **بالسحب والإفلات بالزر اليسار للفارة**

5 اربط الرابط الخارج من مجموعة العقد Group1 بالرابط رقم 2 في العقدة Viewer1. ماذا تلاحظ؟

### تشغيل العرض لمجموعة Group2 على الشاشة

6 ألغ تفعيل العقدة blur1 من مجموعة العقد Group1 وشغل العرض. اكتب تأثير العقدة blur1 على

العرض. **ظهور خلفية العرض بشكل باهت (غير واضح مشوش)**

7 حدد العقدة Viewer1 ثم شغل العرض. ومن خلال مفاتيح الأرقام المناسبة بدل العرض بين مجموعات

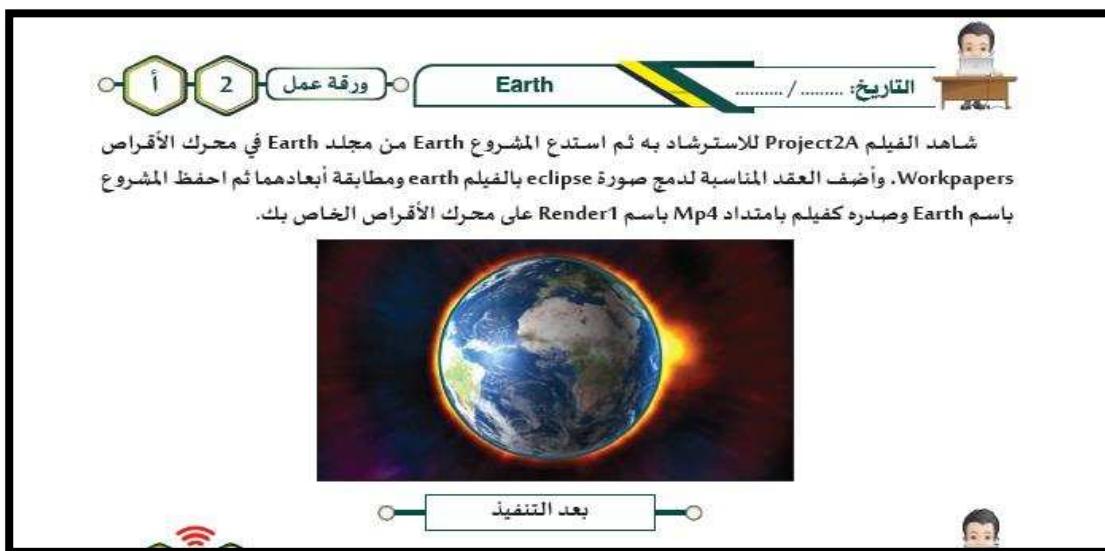
العقد Group1 وGroup2. ما هي مفاتيح الأرقام المستخدمة؟ ولماذا؟

### مفتاح رقم 1 ومفتاح رقم 2 ليتم تشغيل العرض من خلال الرابط حسب رقمه في viewer1

8 احفظ المشروع باسم Elephant على محرك الأقراص الخاص بك. **من save project file نختار**

9 شغل العرض. ولمشاهدة العرض بوضوح اعرض منطقة العرض بعلن نافذة البرنامج وكبر محتواها.

**من خلال الضغط على مفتاح المسافة في منطقة العرض**



١. استدعاء المشروع من قائمة OpenProject ثم محرك الأقراص الخاص .
٢. أضف عقد Merege بالضغط على مفتاح M في مخطط العقد وقم بتوصيل عقدة Eclipse بالرابط A للعقدة Merege .
٣. قم بإضافة العقدة Transform من مجموعة العقد Reformat ثم اربطها بين العقدة Merege والعقدة Earth .
٤. من خصائص العقدة Reformat نختار format typ لطابقة أبعادها .
٥. الحفظ من من قائمة Save Project as أمر FiiE ثم محرك الأقراص الخاص .

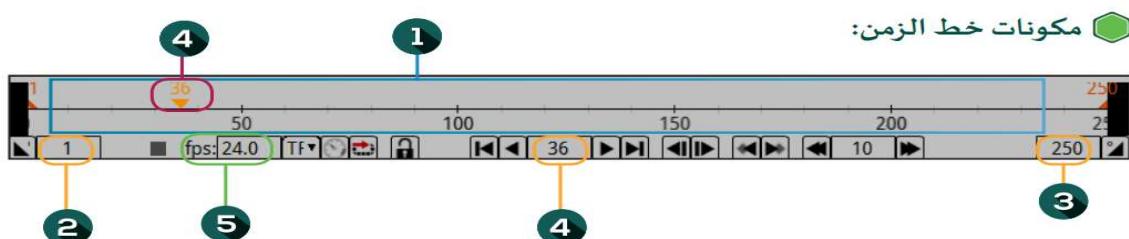


١. استدعاء المشروع من قائمة Fiie أمر OpenProject ثم محرك الأقراص الخاص .
٢. إضافة الفيلم eagle من read image من مجموعة .
٣. أضف عقدة Merege بالضغط على مفتاح M في مخطط العقد وقم بتوصيل عقدة Kuwait Tower بالرابط B وعقدة eagle بالرابط A للعقدة Merege .
٤. للتصدير اختيار Write من مجموعة image واختيار نوع الفيلم من خصائص Write نختار format range وال الخيار manual ثم تحديد بداية ونهاية الفيلم كما هو مطلوب .
٥. قم بتصدير الفيلم مره أخرى كنوع JPG من Write من خصائص Write نختار وال الخيار manual ثم تحديد بداية ونهاية الفيلم كما بنفس الرقم ٣٠٠ .
٦. الحفظ من من قائمة Save Project as أمر Fiie ثم محرك الأقراص الخاص

## درس : التأثيرات الحركية.

### نشاط ١

✓ دوني أسماء مكونات خط الزمن فيما يلي :



مكونات خط الزمن:

- ١
- ٢
- ٣
- ٤
- ٥

### نشاط ٢

✓ بعد مشاهدة الفيديو دوني خطوات إضافة الإطار الأساسي فيما يلي:

- ..... - ١
- ..... - ٢
- ..... - ٣

### نشاط ٣

✓ اكتشف خطوات حذف الاطار الأساسي ثم دونيها فيما يلي :

- ..... - ١
- ..... - ٢

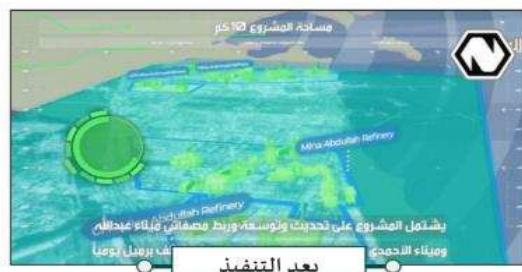
### نشاط ٤

✓ بعد مشاهدة الفيديو دوني وظيفة العقدة switch ?

- ..... -



استدعاء المشروع natron من المجلد natron في محرك الأقراص Workpapers. ثم أضف العقد اللازمة لإظهار فيلم Text من بداية العرض، ثم تبديل العرض لإظهار شعار البرنامج Logo عند إطارات مناسب، مع إضافة الإطارات الأساسية للحصول على مشهد متكملاً عن الوقود البني ثم احفظ المشروع باسم 1 على محرك الأقراص الخاص بك.

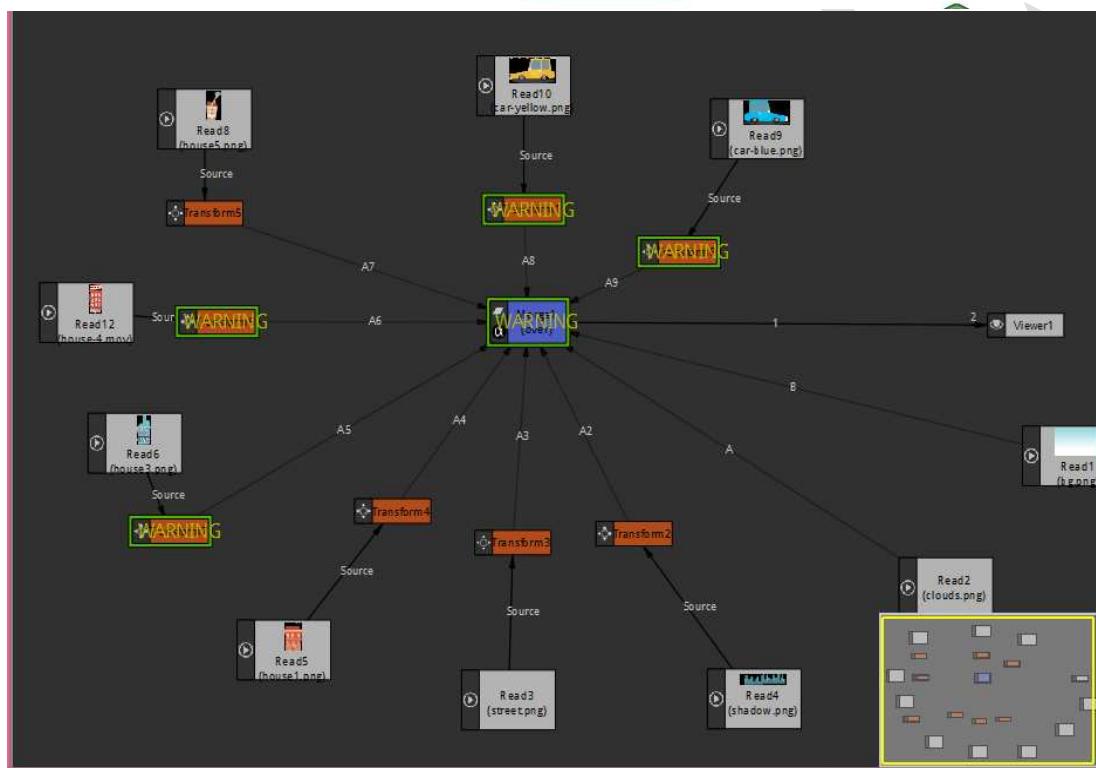
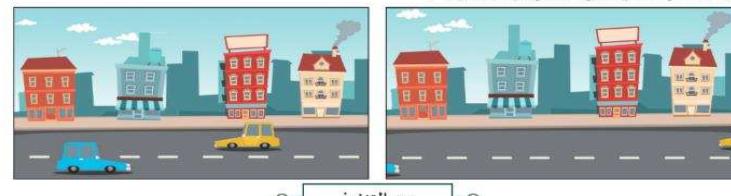


## ١. استدعاء المشروع من قائمة Open Project ثم محرك الأقراص الخاص

- . اضف العقد transform واربطها بالعقد 1 . read 1
- . اضف العقد transform واربطها بالعقد 3 . read 3
- . اضف العقد transform واربطها بالعقد 2 . read 2
- . أضف عقد Merege . واربطها بالعقد 1 . viewer 1
- . اربط جميع العقد transform بالعقد 6. اربط جميع العقد transform بين العقد read 3 والعقد . transform
- . بالضغط المزدوج على العقد switch واحد الوقت المناسب على خط الزمن لإظهار الشعار ثم من لوح الخصائص Which = 0 ثم أضيف الاطار الأساسي . set key
- . الحفظ من من قائمة Save Project as أمر ثم محرك الأقراص الخاص .



شاهد الفيلم Project3B للاسترشاد به، ثم استعد المشروع Street من مجلد الأفراص Workpapers، واضف العقد الالزمه لدمج الوسانط، ثم غير خصائصها مع إضافة التأثيرات الحركية الالزمة لتصميم مشهد متاكم يمثل حركة السيارات في الشارع أمام المباني ثم احفظ المشروع باسم Street وصدره كفيلم بامتداد Mp4 على محرك الأفراص الخاص بك.



اضف العقد الناقصه كما في الأعلى ثم اغير ما يلزم للخصائص لكل عقدة  
( تغيير الموضع - الحركه - الاستداره ) transform

## حل ورقة عمل (٤ - أ) صفحة (١٣٩)

بعد أن شاهدي الفيلم **project 4A** من مجلد **Roto Follow Motocycle**

- ١- استدعي المشروع **Follow Motocycle** من مجلد **Follow Motocycle**
- ٢- اضيفي العقدة **Roto** لرسم منحنى لتتبع سير الدراجة من مجموعة **.Draw**
- ٣- اربطي العقدة **Roto** بـ **Read1** برابط **(BG)**
- ٤- قومي بتغيير لون المنحنى من خلال لوحة خصائص العقدة **Roto** – تبويب **General**
- ٥- قومي بتغيير خصائص المنحنى من خلال لوحة خصائص العقدة **Roto** – تبويب **Stroke**
- ٦- قومي بإضافة تأثير حركي للمنحنى من خلال لوحة خصائص العقدة **Roto** – تبويب **Stroke**
- ٧- شغلي المشروع



بعد التنفيذ



قبل التنفيذ

## حل ورقة عمل (٤ - ب) صفحة (١٣٩)

بعد أن شاهدي الفيلم **project 4B** من مجلد **Roto Map**

- ١- استدعي المشروع **Roto Map** من مجلد **Roto Map**
- ٢- اضيفي الفيلمين **JACC** – **Libration Tower**
- ٣- اضيفي العقدة **Roto** لرسم منحنى من برج التحرير إلى مركز الشيخ جابر الأحمد الثقافي من مجموعة **.Draw**
- ٤- قومي بتغيير لون المنحنى من خلال لوحة خصائص العقدة **Roto** – تبويب **General**
- ٥- قومي بتغيير خصائص المنحنى من خلال لوحة خصائص العقدة **Roto** – تبويب **Stroke**
- ٦- قومي بإضافة تأثير حركي للمنحنى من خلال لوحة خصائص العقدة **Roto** – تبويب **Stroke**
- ٧- شغلي المشروع



المشروع بعد التنفيذ وأثناء العرض

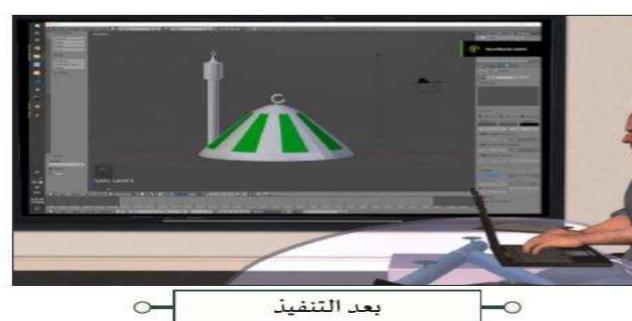


بعد أن شاهدي الفيلم project 5B استدعى المشروع Environment في المجلد ثمنفذ Environment

- ١- اضيف العقد Rote من مجموعه العقد Draw بين العقدتين Read1 و viewer1
- ٢- ارسم المنحنى بالمكان المطلوب .
- ٣- احول المنحنى الى قناع عن طريق لوح الخصائص Rote عن طريق:
  - افعل خيارات تأثيرات الألوان
  - افعل خيار Prmultipy .
  - اتحكم بنسبة الشفافية الداخلية والخارجية للقناع (المنحنى)
- ٤- اضيف الإطارات الأساسية للقناع بما تراه مناسب.
- ٥- الحفظ من قائمة File أمر Save Project as ثم محرك الأقراص الخاص

## حل ورقة عمل (٦ - أ) صفحة (١٧٢)

- ١- استدعى المشروع Teacher من مجلد Teacher .
- ٢- اضيفي العقدة ChromaKeyer لعرض فيلم Blender Teaching على الشاشة الخضراء في الصورة وذلك من خلال ربط العقدة ChromaKeyer بـ Read1 برابط (source) و Read2 برابط (BG) .
- ٣- قومي بفصل اللون الأخضر من خلال لوحة خصائص العقدة ChromaKeyer – تبويب Control .
- ٤- صدر المشروع كفيلم بامتداد MP4 .



## حل ورقة عمل (٦ - ب) صفحة (١٧٢)

- ١- استدعى المشروع Pearl Hunting من مجلد Pearl Hunting .
- ٢- اضيفي العقدة ChromaKeyer لعرض فيلم Pearl Hunting على الشاشة التلفاز tv1 وذلك من خلال ربط العقدة ChromaKeyer بـ Read1 برابط (source) و Read2 برابط (BG) .
- ٣- قومي بفصل اللون الأخضر من خلال لوحة خصائص العقدة ChromaKeyer – تبويب Control .
- ٤- صدر المشروع كفيلم بامتداد MP4 .





١- استدعاء المشروع من قائمة Fiie ثم OpenProject أمر محرك الأقراص الخاص .

٢. إضافة الفيلم من kuwait image من مجموعة read وربط الفيلم مع عقدة Transform وأفعل عقدة chromakeye .

٣. لاستبعاد المساحات الخضراء في الحائط يتم إضافة عقدة Roto ورسم منحنى مغلق حول اللوحة ثم وربطها في عقدة chromakeye من الرابط InM .

٤. لانعكاس القط نقوم بنسخ Alt + c عقدة read3 مع عقدة r2 ثم ربطها ب Transform2 إضافة عقدة Mirror من مجموعة Transform2 بين العقدتين chromakeye و Transform2 في لوحة خصائص العقدة Vertical Mirror نفعل الخيار Transform2 ثم عدل في موضع الانعكاس من خلال عقدة Transform2.

٥. لاختفاء أجزاء من القطعه عند مرورها خلف المقاعد إضافة عقدة Roto حيث يتم ارسم منحنى مغلقاً حول المقاعد ثم وربطها في عقدة OutM من الرابط chromakeye .

٦. الحفظ من من قائمة File أمر Save Project as ثم محرك الأقراص الخاص